



Руководитель  
СП «УДЮЦ» МБОУ «ОСОШ №2»  
Е.А. Дитяева  
19 сентября 2025 года

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальных интеллектуальных игр и международных турниров «Золотая осень», «Мозаика» в сезоне 2025 – 2026 г.

### Организаторы:

МБОУ «ОСОШ №2» СП «Устьянский ДЮЦ», руководитель муниципальной интеллектуальной лиги Шулятикова Виктория Николаевна.

**Цель:** популяризация форм интеллектуального досуга среди обучающихся.

**Задачи:** привлекать новичков в интеллектуальное движение округа; развивать интеллектуальное направление, выявлять команды – победители по возрастным группам, индивидуальных игроков по рейтингу; участвовать в открытом городском «Фестивале в Квадрате» г. Северодвинск.

### ♦ Участники игры:

Участниками являются команды образовательных организаций Устьянского муниципального округа.

### ♦ Время и место проведения:

Интеллектуальные игры проводятся по **субботам** на площадке СП «УДЮЦ» п. Октябрьский ул. Советская, д. 30, актовый зал. Начало в 10:00 часов.

**XVIII синхронный турнир «Сказочный сундучок» 5-7 кл. 19 декабря (пятница) 10.00.** Состав команды 4 человека.

### ♦ Организационная схема игр интеллектуального сезона 2025 -2026г.г.:

№ тура	дата	Название тура
1 тур	18 октября 2025 г.	XX синхронный турнир «Золотая осень» 24 вопроса ЧГК
2 тур	15 ноября 2025 г.	Синхронный турнир «Мозаика» 36 медиа - вопросов ЧГК
3 тур	13 декабря 2025 г.	Синхронный турнир «Мозаика»: «Своя игра» 12 тем, конкурсы: «Картография», «Медиа-Наборщик»
19 декабря 2025г. - XVIII синхронный турнир «Сказочный сундучок» 5-7 кл. Одна команда от ОО.		
4 тур	17 января 2026 г.	Синхронный турнир «Мозаика» 36 медиа - вопросов ЧГК
5 тур	14 февраля 2026 г.	Синхронный турнир «Мозаика»: «Своя игра» 12 тем, конкурсы: «Медиа-Пентагон», «Медиа-Азбука»
6 тур	14 марта 2026 г.	Синхронный турнир «Мозаика» 36 медиа - вопросов ЧГК
<i>Открытый городской «Фестиваль в Квадрате» г. Северодвинск конец марта (2 команды от района)</i>		

### ♦ Игры в сезоне:

Международные турниры:

- Синхронный «Золотая осень» 1 тур

- Синхронный «Мозаика» 2 - 6 туры. Медийный формат конкурсов.

- "Сказочный сундучок" – турнир не входящий в лигу. Состоит из 5 блоков по 10 вопросов в каждом. Тема – сказки, детская литература (юбилейные писатели), мультфильмы.

Открытый городской «Фестиваль в Квадрате» г. Северодвинск. Участвуют команды-победители муниципальной интеллектуальной лиги: 11-10 кл., 8-9 кл.

♦ **Порядок и условия проведения игр:** Команды играют на едином пакете вопросов, подведение итогов проводится по возрастным группам. Строго соблюдается регламент проведения интеллектуальных игр «ЧГК» (Приложение №2), «Своя игра», медиа – конкурсы: «Картография»,

«Медиа - Наборщик», «Медиа – Азбука», «Медиа - Пентагон». Команды - победители в разных возрастных категориях выявляются по сумме рейтинга за 6 туров игр в сезоне.

♦ **Регламент работы жюри:** Жюри состоит из педагогов СП «УДЮЦ», руководителей команд интеллектуальной лиги. Апелляции на вопросы ЧГК принимаются в течение 10 минут после проведения игр. Зачет апелляций по международным турнирам согласуется с организатором турниров «Золотая осень», «Мозаика», «Сказочный сундучок».

♦ **Составы команд:**

Формирование команды происходит в зависимости от класса и даты рождения игроков (возрастная группа определяется по самому старшему игроку в команде):

Старшая группа **Ш:** 11 - 10 кл., Младшая группа **М:** 9 - 8 кл., Детская группа **Д:** 7 - 5 кл.

Состав команды в сезоне **через регистрацию в учетной карточке 9 чел.**, на игре от одной команды присутствует от 1 до 6 игроков. В итоговый диплом за сезон включаются игроки, принявшие участие **в трёх игровых турах.**

♦ **Награждение:**

Команды-победители награждаются дипломами, команды-участники игр получают сертификаты.

В сезоне интеллектуальных игр выявляются 3 лучших игрока по сумме рейтинга за 6 туров в каждой возрастной категории. Им присваивается звание «Ценный игрок команды сезона 2025-26г.г.» (Приложение №3). Победители в трех возрастных категориях на звание «Ценный игрок команды сезона 2025-26г.г.» являются претендентами на награждение в церемонии «Юные дарования Устья 2026».

**Заявки:**

Электронная почта: [udyc@mail.ru](mailto:udyc@mail.ru)

Организатор интеллектуальных игр: Шулятикова Виктория Николаевна.  
моб.8 9214895142.

Предоставляются следующие документы:

- заявка на участие (Приложение № 1);
- согласие на обработку персональных данных (Приложение № 4);

**На участие в играх необходимо подать заявку за 3 дня до игры. (приложение №1)**

**БЕЗ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЙ ЗАЯВКИ КОМАНДЫ К ИГРАМ НЕ ДОПУСКАЮТСЯ!**

Приложение №1

**ЗАЯВКА**

на участие в муниципальных интеллектуальных играх

Образовательное учреждение (полное и сокращенное наименование)	
ФИО руководителя, должность	
Контактная информация руководителя (электронный адрес, телефон)	
<b><u>Название команды, возрастная группа</u></b> <b>Ф.И.О. капитана, Дата рождения</b>	

## Приложение №2

### 1. Правила проведения Тура (для тренировок руководителям)

1.1. Ведущий, проводящий турнир, имеет текст пакета вопросов с авторскими ответами, критериями зачета, комментариями и источниками информации.

1.2. Ведущий должен заранее ознакомиться с пакетом вопросов, при необходимости уточнить правильное произношение трудных слов и имен собственных.

1.3. Перед началом тура ведущий должен объявить, что проводится очередной тур. Если пакет вопросов содержит специальное сообщение для участников, оно должно быть прочитано дословно.

1.4. Турнир состоит из 24 вопроса (2 блока по 12 вопросов), 36 вопросов (3 блока по 12 вопросов). Вопросы задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете. Все вопросы медийного формата.

1.5. Ведущий громко и отчетливо читает очередной вопрос, по окончании чтения вопроса произносит слово «Время!», после чего запускается отсчет времени. Через 50 секунд ведущий предупреждает об оставшемся времени. Через минуту после начала отсчета ведущий объявляет о том, что время, отведенное на обсуждение вопроса, закончилось. После этого командам дается 10 секунд для сдачи карточек. По истечению этого времени карточки с ответами не принимаются.

1.6. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачета, зачитывает авторские комментарии.

1.7. После окончания тура подводятся и объявляются участникам предварительные итоги тура на данной площадке.

1.8. Ведущий признает правильным только авторский ответ. Любое отклонение от авторского ответа, не включенное в список зачетных вариантов, делает ответ команды неправильным.

1.9. Если команда не согласна с признанием ответа неправильным, такой ответ считается спорным. Команда, ответ которой не совпадает дословно с авторским ответом, имеет право подать апелляцию на зачет ответа. Срок подачи апелляций не может быть меньше 10 минут, после проведения игры. Апелляция должна содержать доказательную базу.

### 2. Подведение итогов Тура

2.1. В ходе турнира команды отвечают на вопросы. Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 очко, неправильный – 0 очков.

2.2. Места, занятые командами в турнире, определяются отдельно в каждой возрастной категории в соответствии с набранными баллами.

2.3. Победителем в туре становится команда, набравшая наибольшее количество взятых вопросов. При равенстве командами взятых вопросов, учитывается рейтинг взятого вопроса. Рейтинг вопроса = Число команд всего – число команд, ответивших верно +1. При равенстве итогового результата, предпочтение отдается команде, победившей в 6 туре.

2.4. Баллы в туре распределяются следующим образом:

1 место -12 баллов	7 место - 6 баллов
2 место -11 баллов	8 место - 5 баллов
3 место - 10 баллов	9 место - 4 балла
4 место - 9 баллов	10 место - 3 балла
5 место - 8 баллов	11 место - 2 балла
6 место - 7 баллов	12 место - 1 балл

### 3. Бланк с ответом команды.

3.1. Карточка команды должна содержать название команды, номер ответа, сам ответ.

3.2. Карточка должна содержать один ответ. При наличии двух ответов, засчитывает первый ответ.

### 4. Учетные карточки.

4.1. Строго соблюдать правила заполнения учетной карточки. Последовательность заполнения: ФИО игрока (разборчиво), дата рождения (число, месяц, год), учебное заведение, класс, подпись в туре. Учетная карточка заполняется собственноручно каждым игроком команды на 1 туре интеллектуальных игр.

4.2. Инструктаж по заполнению карточки проводится на тренировках команд.

## Другие Медиа Конкурсы турниров:

### Командная «Своя Игра»

1. Командам предлагается ответить на вопросы двенадцати тем. В каждой теме – 5 вопросов, расставленных по уровню сложности – 1, 2, 3, 4 и 5 очков (в дальнейшем – номинал).
2. В случае правильного ответа команде начисляется номинал за играемый вопрос.
3. В случае неправильного ответа из общей суммы очков команды вычитается номинал за играемый вопрос.
4. Ведущий показывает и озвучивает слайд вопроса каждой темы один раз с промежутком в 15 секунд между ними.
5. Выслушав вопрос, команда имеет право:
  - записать ответ, который ей кажется верным.
  - не записывать ответ, поставить прочерк или чётко зачеркнуть свой ответ. В этом случае команде очки не начисляются и не вычитаются. В случае, если Ведущему не ясно, зачеркнут ответ или нет, то ситуация трактуется не в пользу команды.
6. Ответы на каждую тему сдаются на бланке ответов соответствующей темы спустя 15 секунд после завершения чтения Ведущим последнего вопроса темы.
7. После того, как бланки темы сданы, Ведущий зачитывает правильные ответы с возможными комментариями.

### «Картография»

1. В течение Раунда Ведущий последовательно показывает и озвучивает 12 слайдов презентации. Каждый слайд обозначается в правом верхнем углу буквами А, В, С, D, E, F, G, H, I, J, K, L соответственно.
2. Во время показа слайда Ведущий задаёт вопрос.
3. На бланке ответов формата А4 размещается карта с пронумерованными локациями и таблицей соответствий. В первом столбце таблицы указаны буквы слайдов. Во втором столбце команда пишет номер локации, соответствующей слайду. В третьем столбце команда пишет ответ на вопрос к слайду. Для удобства команд Ведущему рекомендуется раздавать два таких бланка на команду, только один из которых сдаётся.
4. На обсуждение вопросов одного слайда командам отводится 30 секунд.
5. После обсуждения вопроса слайда «L» презентация повторяется в ускоренном режиме: каждый слайд демонстрируется в течение 5 секунд. Команды записывают ответы в один бланк и сдают его в течение 15 секунд после окончания второго показа презентации.
6. После того, как все бланки собраны, Ведущий зачитывает правильные ответы и возможные комментарии, иллюстрируя их соответствующими слайдами презентации.
7. За каждое верное заполнение ячеек второго столбца таблицы команде начисляется одно очко. При условии верного заполнения ячейки второго столбца и верного заполнения соответствующей ячейки третьего столбца, команде начисляется дополнительное очко. Максимально за раунд возможно получить 24 очка.

### «Медиа-Наборщик»

1. Ведущий показывает и озвучивает слайд со словом, из которого можно составить ответы на последующие вопросы раунда. Это слово дублируется на всех слайдах вопросов.
2. Далее Ведущий последовательно показывает 24 слайда с вопросами. Каждый слайд обозначается в правом верхнем углу цифрами от 1 до 24 соответственно.
3. На обсуждение вопроса одного слайда командам отводится 30 секунд.
4. После обсуждения вопроса слайда «24» презентация повторяется в ускоренном режиме: каждый слайд демонстрируется в течение 5 секунд. Команды записывают ответы в один бланк и сдают его в течение 15 секунд после окончания второго показа презентации.
5. После того, как все бланки собраны, Ведущий зачитывает правильные ответы и возможные комментарии, иллюстрируя их соответствующими слайдами презентации.
6. За каждый правильный ответ команде начисляется 1 очко. Максимально за раунд возможно получить 24 очка.

### **«Медиа-Азбука»**

1. Ведущий последовательно показывает 24 слайда с вопросами. Каждый слайд обозначается в правом верхнем углу цифрами от 1 до 24 соответственно. Слайды располагаются в алфавитном порядке ответов на соответствующие вопросы (используется русский алфавит).
2. На обсуждение вопроса одного слайда командам отводится 30 секунд.
3. После обсуждения вопроса слайда «24» презентация повторяется в ускоренном режиме: каждый слайд демонстрируется в течение 5 секунд. Команды записывают ответы в один бланк и сдают его в течение 15 секунд после окончания второго показа презентации.
4. После того, как все бланки собраны, Ведущий зачитывает правильные ответы и возможные комментарии, иллюстрируя их соответствующими слайдами презентации.
5. За каждый правильный ответ команде начисляется 1 очко. Если ответ команды синонимичен авторскому, то очко за него команде будет начислено только в том случае, если при этом соблюдается алфавитный порядок правильных ответов. Максимально за раунд возможно получить 24 очка.

### **«Медиа Пентагон»**

1. В процессе игры загадываются 5 слов или словосочетаний (далее — слова).
2. Для каждого слова Ведущий последовательно показывает и озвучивает 6 слайдов, первый из которых — слайд вопроса, а последующие — слайды подсказок.
3. Время показа каждого слайда подсказки — 20 секунд.
4. После каждой подсказки у команды есть возможность сдать бланк ответа на соответствующий вопрос, если она ранее его не сдавала.
5. Время на сбор бланков — 10 секунд.
6. За каждый правильный ответ, сданный с первой подсказки команде начисляется 5 очков, со второй — 4, с третьей — 3, с четвертой — 2, с пятой — 1.
7. После того, как сданы бланки после пятой подсказки, Ведущий показывает и озвучивает ответ с возможными комментариями, иллюстрируя их слайдами. Максимально за раунд возможно получить 25 очков.

Приложение №3

Лист самооценки «Ценный игрок» Турнир «Золотая осень» 18 октября 2025г.

Команда \_\_\_\_\_

№	Вопросы $\Rightarrow$ взяты + ФИ игроков $\downarrow$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	Z?		
		1																										
2																												
3																												
4																												
5																												
6																												
7																												
8																												
9																												
10																												

Примечание: Взятый вопрос ставим « + » - 1 балл

Версия была, но на карточке не сдана « \* » - 0,5 балла

Спорный вопрос «?»

Для подсчета рейтинга: 1м. Кол-во взятых ? x 1,3 = рейтинг игрока

2м. Кол-во взятых ? x 1,2 = рейтинг игрока

3м. Кол-во взятых ? x 1,1 = рейтинг игрока



СОГЛАСИЕ СУБЪЕКТА ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, \_\_\_\_\_  
(фамилии, имя, отчество, дата рождения лица,

\_\_\_\_\_)  
выражающего согласие на обработку персональных данных)

проживающий (ая) по адресу:

\_\_\_\_\_ наименование  
основного документа, удостоверяющего личность, и его реквизиты (в том числе сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)

\_\_\_\_\_ как законный

представитель:

\_\_\_\_\_ (фамилия, имя, отчество, дата рождения, образовательная организация,

\_\_\_\_\_ класс несовершеннолетнего учащегося)

в порядке и на условиях, определенных Федеральным законом от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», своей волей и в своих интересах и интересах моего ребенка/воспитанника выражаю муниципальному бюджетному общеобразовательному учреждению «Октябрьская средняя общеобразовательная школа №2», находящемуся по адресу Архангельская область, Устьянский район, п. Октябрьский, ул. Ленина, д.26а (далее – Оператор), согласие на обработку следующих категорий персональных данных: *фамилия, имя, отчество, дата рождения, сведения о регистрации, место учебы (образовательная организация, класс), реквизиты документов, удостоверяющих личность.*

Я предоставляю Оператору право осуществлять следующие действия с предоставленными мною персональными данными: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача; публикация в неограниченном доступе в сети «Интернет» фамилии, имени, отчества, места учебы, количества набранных баллов (результат), рейтинг участия моего ребенка/воспитанника), обезличивание, блокирование, уничтожение.

Согласие дается на смешанную обработку (с применением и без применения средств автоматизации), в том числе передачу такой информации третьим лицам (органам местного самоуправления, государственным и муниципальным органам, учреждениям, иным организациям) для организации и проведения муниципальных интеллектуальных игр и Международных турниров «Золотая осень», «Мозаика», «Сказочный сундучок».

Оператор гарантирует мне конфиденциальность предоставленных мною персональных данных при их обработке и хранении на материальных носителях.

Настоящее согласие вступает в силу с момента его подписания и действует до истечения сроков хранения соответствующей информации или документов, содержащих вышеуказанную информацию, определяемых в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в адрес Оператора по почте заказным письмом с уведомлением о вручении, либо вручен лично под расписку уполномоченному представителю Оператора.

В случае получения моего письменного заявления об отзыве настоящего согласия на обработку персональных данных, Оператор обязан уничтожить предоставленные персональные данные, но не ранее срока, необходимого для достижения целей обработки, предоставленных мною персональных данных.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

(дата)

\_\_\_\_\_ (подпись)

\_\_\_\_\_ (расшифровка подписи)

Достоверность указанных в заявлении сведений проверена.

\_\_\_\_\_ (Должность лица)

М.П.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ год

\_\_\_\_\_ (Фамилия, Имя, Отчество)

\_\_\_\_\_ (подпись)