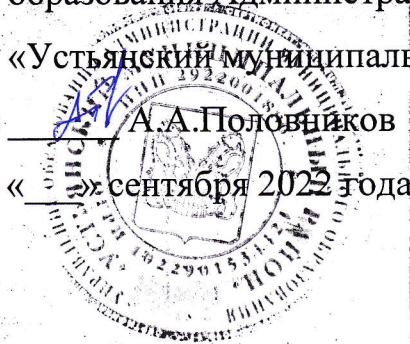


СОГЛАСОВАНО

ИО Начальника управления
образования Администрации МО
«Устьянский муниципальный район»

А.А.Половников
« 8 » сентября 2022 года



УТВЕРЖДАЮ

ВрИО руководителя СП УДЮЦ
МБОУ «ОСОШ №2»

О.Г.Корзюк
« 8 » сентября 2022 года



ПОЛОЖЕНИЕ

о районной выставке проектов по робототехнике «RoboУстья.ЕХРО 2022»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Районная выставка проектов по робототехнике «RoboУстья.ЕХРО 2022» (далее — выставка проектов) проводится в рамках реализации государственной программы Архангельской области «Развитие образования и науки Архангельской области», утвержденной постановлением Правительства Архангельской области от 12 октября 2012 года № 463-пп.

Целями и задачами выставки являются:

- повышение интереса к изучению робототехники и программирования;
- развитие навыков решения проектных задач в инженерной сфере;
- предоставление возможностей участникам продемонстрировать свой потенциал в сфере робототехники и программирования.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ ВЫСТАВКИ ПРОЕКТОВ ПО РОБОТОТЕХНИКЕ

Организаторами выставки проектов являются:

- структурное подразделение «Устьянский детско-юношеский центр» муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Октябрьская средняя общеобразовательная школа №2» (далее – Устьянский детско-юношеский центр);
- Управление образования администрации муниципального образования «Устьянский муниципальный район»;

В выставке проектов принимают участие **индивидуальные участники, а также команды до четырех человек** из общеобразовательных организаций Устьянского района Архангельской области в возрасте от 7 до 18 лет.

3. ИНФОРМАЦИОННОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ И РЕГИСТРАЦИЯ НА ВЫСТАВКУ ПРОЕКТОВ

Вся официальная информация по выставке проектов (Положение, Программа и Протоколы по результатам проведения выставки проектов) размещается на сайте Устьянского детско-юношеского центра – удюо.рф (Раздел Мероприятия – Мероприятия 2022-2023), а также размещается в группе социальной сети Вконтакте (<https://vk.com/ustduc>)

Регистрация на выставку проектов осуществляется путем подачи электронной заявки (заявка подписывается руководителем образовательного учреждения и ставится печать учреждения) по форме (приложение № 1) и копии согласия на обработку персональных данных (приложение № 2) на e-mail **duc-ust@yandex.ru**

Регистрация открыта с **15 сентября до 30 октября 2022 года включительно.**

Заявку и согласие присылать в одном письме!

При регистрации на выставку проектов участники обязаны предоставить точную информацию о себе, о руководителе, а также об образовательном учреждении. В случае предоставления недостоверной или неполной информации участнику может быть отказано в участии.

Всем зарегистрированным участникам выставки проектов по электронной почте дополнительно направляется информация о сроках и формате выставки проектов, регламенты выставки проектов и информация об их изменении, результаты выставки проектов, а также иная информация, касающаяся проведения выставки проектов.

4. ФОРМАТ, СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ВЫСТАВКИ ПРОЕКТОВ

Выставка проходит в **дистанционном** формате (видеопрезентация проекта)

- 1) Подать электронную заявку и согласие (*форма в приложении 1 и 2*) до 30 октября 2022

года

2) Участники должны создать проект и подготовить видеоролик по его защите. Прием проектов начинается с 1 ноября по 30 ноября включительно.

Структура защиты проекта.

- название команды или ФИО участника
- название проекта
- краткое описание
- назначение
- функциональные возможности
- технические характеристики
- особенности

В видеоролике должен присутствовать сам участник (команда), его модель, а также программа (если она есть).

Регламент видеоролика до 5 минут.

3) Разместить видеоролики с защитой проектов в группе «Устьянская Лига Робототехники» <https://vk.com/ustrobots> (При загрузке и размещении видеороликов в группе, необходимо написать: название проекта, образовательную организацию, ФИО участника(ов), возраст участников, ФИО руководителя).

Работа жюри: с 1 по 5 декабря 2022

Размещение итогового протокола на сайте УДЮЦ - 5 декабря 2022

5. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ВОПРОСЫ:

Можно принять участие в 5 номинациях:

1) Номинация EV3 (в проекте используют только базовые наборы LEGO Mindstorms EV3; ноутбук с установленным ПО LEGO Mindstorms EV3. **ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДАТЧИКОВ И МОТОРОВ**)

2) Номинация Lego WeDo (в проекте используют только базовые наборы Lego WeDo. **ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, МОТОРЫ И ДАТЧИКИ ИСПОЛЬЗОВАТЬ НЕ НУЖНО!!!**)

3) Номинация Lego WeDo PRO (в проекте используют только базовые наборы Lego WeDo; ноутбук с установленным ПО Lego WeDo, ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДАТЧИКОВ И МОТОРОВ)

4) Номинация Lego WeDo 2.0 (в проекте используют только базовые наборы Lego WeDo 2.0; ноутбук с установленным ПО Lego WeDo 2.0. ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДАТЧИКОВ И МОТОРОВ)

5) Номинация LEGO SPIKE PRIME (в проекте используют только базовые наборы LEGO SPIKE PRIME – 1 шт; ноутбук с установленным ПО SPIKE, ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДАТЧИКОВ И МОТОРОВ)

1.Lego We Do. В этой номинации тема проекта «Пожарная часть». Здесь команды должны собрать модель по собственному замыслу. Оцениваться будет качество, техническое совершенство, оригинальность идеи, соответствие теме, эстетичность. По окончании работы, команды презентуют модель.

2.Lego We Do Pro. В этой номинации тема проекта «Градостроение». Здесь команды должны собрать модель по собственному замыслу и написать программу. Оцениваться будет качество, техническое совершенство, оригинальность идеи, соответствие теме, эстетичность, сложность программного кода. По окончании работы, команды презентуют модель.

3. Lego We Do 2.0. В этой номинации тема проекта «Переработка мусора». Здесь команды должны собрать модель по собственному замыслу и написать программу. Оцениваться будет качество, техническое совершенство, оригинальность идеи, соответствие теме, эстетичность, сложность программного кода. По окончании работы, команды презентуют модель.

4. Lego Ev3. В этой номинации тема проекта «Боевые роботы». Здесь команды должны собрать модель по собственному замыслу и написать программу. Оцениваться будет качество, техническое совершенство, оригинальность идеи, соответствие теме, эстетичность, сложность программного кода. По окончании работы, команды презентуют модель.

5. Lego Spike Prime. В этой номинации тема проекта «Умный дом». Здесь команды должны собрать модель по собственному замыслу и написать программу.

Оцениваться будет качество, техническое совершенство, оригинальность идеи, соответствие теме, эстетичность, сложность программного кода. По окончании работы, команды презентуют модель.

7. СУДЕЙСТВО ВЫСТАВКИ

Жюри выставки:

- изучает, анализирует и оценивает проекты, представленные участниками на выставку;
- определяет победителей и призёров.

8. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Победители и призёры в каждой номинации награждаются дипломами.

В каждой номинации награждается за 1,2,3 место, а все зарегистрированные участники получают сертификат участника. Руководители получают благодарность за подготовку участников.

9. ФИНАНСИРОВАНИЕ ВЫСТАВКИ ПРОЕКТОВ

Расходы на организацию выставки проектов и награждение участников выставки проектов осуществляются за счет средств бюджета муниципального образования «Устьянский муниципальный район»

10. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Адрес организатора выставки проектов: 165210, Архангельская область, Устьянский район, п. Октябрьский, ул. Советская, д.30, «Устьянский детско-юношеский центр».

Контактное лицо: Пачин Валерий Васильевич e-mail: тел.: 89991681268

valeri.pachin1988@yandex.ru

Заявки принимаются до 30 октября 2022 г. (включительно) на электронную почту:

duc-ust@yandex.ru

(Педагог – организатор) Пачина Анастасия Леонидовна: тел. 89965021702